

Mitteametliku kuulekusvõistluse juhend

Minikarikas on Eesti Bokseriühingu kuulekusharrastust toetav võistlus, kuid osalema on oodatud kõikide tõugude esindajad kui ka tõutud koerad.

Minikarika eesmärk

Bokseriühingu Minikarika eesmärk on innustada koeraomanikke oma koeraga tegelema ning julgustada neid avastama koerakoolitust ja koerasporti. Koerasport ja koolitamine ei pea tähendama ainult tulemusi, tiitleid või täiuslikku võistlussooritust. Ennekõike on see hobi, ühine tegevus ja võimalus parandada koera ning omaniku vahelist suhet, kontakti ja koostööd.

Minikarikas loob võimaluse tulla võistlusplatsile ka koeraga, kellega on olemas hea igapäevane koostöö ja baasoskused, kuid kes ei oska veel keerukamaid kuulekuskoolituse elemente.

Üldreeglid ja hindamine

Osaleda võivad kõik koerad sõltumata tõust ja vanusest, kuid kellel puudub positiivne tulemus BH's, KK1's, või IGBH's.

Koer peab olema terve ja võimeline füüsiliselt harjutusi sooritama.

Koera suhtes ei ole lubatud füüsiline sund, ähvardamine ega muud koera heaolu kahjustavad võtted ega vahendid (s.t poovad, ogadega ega el. rihmad). See keeld kehtib nii platsil kui väljaspool platsi

Koera verbaalne kiitmine on lubatud kõigis astmetes ning juhendis lubatud abi ja premeerimise eest punkte maha ei võeta.

Maksimaalne tulemus on 100 punkti. Hinnatakse eelkõige koera ja koerajuhi koostööd, kontakti, töötahet, ülesande mõistmist ning valitud astmele vastavat iseseisvust. 90–100 p = suurepärase, 80–89 p = väga hea, 70–79 p = hea, 60–69 p = rahuldav.

I ASTE

„Me oleme meeskond ja oskame ja soovime koos midagi teha.“

See sobib neile, kellel on olemas kontakt ja soov koos tegutseda, kuid kõrvalkõnd, liikumiselt asendid, korrektne juurdetulek või muud KK elemendid ei ole veel välja õpetatud. Koerajuht võib kasutada maiust või mänguasja aktiivse motivatsioonivahendina, käemärke ja lisakäsklusi. Koer on kogu soorituse vältel 1-2 m rihma otsas.

Ligipääsetavus – 10 p

Koer ja koerajuht tulevad platsile ning koerajuht ütleb enda ja koera nime. Koer peab olema juhitud ja suutma häiritud olukorras toime tulla. Koera võib häälega toetada ja premeerida. Koer ei tohi olla agressiivne ei kohtuniku, omaniku ega teiste suhtes.

Koos liikumine – 20 p

Koer ja koerajuht liiguvad lühikesel lihtsal rajal koos. Rajal võivad olla suunamuutused ja peatused. Hinnatakse, kas koer jälgib omanikku ja liigub temaga meelsasti kaasa.

Istu– 10 p

Koer sooritab omaniku märguandel istumise. Lisaks käsklusele võib kasutada nii maiust, mänguasja kui ka käemärke. Veaks peetakse kui koer ei lähe istuma.

Lama – 10 p

Koer sooritab omaniku märguandel lamamise. Lisaks käsklusele võib kasutada nii maiust, mänguasja kui ka käemärke. .

Lühike püsimine – 10 p

Koer püsib vabalt valitud asendis vähemalt 20 sekundit. Koerajuht eemaldub koerast 1-2 meetrit. Soovi korral võib koera juurde jätta tuttava eseme.

Juurde tulemine – 15 p

Koer kutsutakse umbes 3–5 meetri kauguselt omaniku juurde. Lubatud on nimi, korduskutse, käemärk ja nähtav preemia. Turvalisuse huvides on koer 10 m rihma otsas.

Vaba ülesanne – 10 p

Koerajuht näitab koeraga vabalt valitud lühikest tegevust: lihtsat mängu, mingit trikki, ümber omaniku liikumist, mänguasja toomist või muud koerale tuttavat ülesannet. Hinnatakse koostööd, mitte tehnilist keerukust.

Üldmulje – 15 p

Hinnatakse koera töötahet, kontakti, rõõmsameelsust ja koerajuhi oskust koera toetada.

II ASTE

„Baasoskustest saavad kuulekusharjutused.“

Koer peaks suutma töötada ilma tugeva lisaabita (käemärgid või korduskäsklused) Maius või preemia võib olla kogu soorituse ajal nähtaval ent premeerida võib üksnes iga harjutuse lõpus.

Ligipääsetavus – 10 p

Koer ja koerajuht tulevad platsile ning koerajuht annab kohtunikule raporti. Koer võib istuda, seista või lamada, ent peab olema Koer ei tohi olla agressiivne ei kohtuniku, omaniku ega teiste platsil viibijate suhtes.

Kõrvalkõnd rihmaga – 20 p

Rihmas koer liigub koerajuhi vasakul küljel. Kavas on sirged, parem-, vasakpööre, ümberpööre ning peatus.

Peatuselt istumine – 10 p

Koer liigub koerajuhi kõrval vähemalt 5 sammu. Koerajuht peatub, annab koerale käskluse "istu", liigub tagasi vaatamata vähemalt 3 sammu edasi, pöördub ümber ja läheb koheselt tagasi koera kõrvale.

Peatuselt lamamine ja juurdetulek – 15 p

Koer liigub koerajuhi kõrval vähemalt 5 sammu. Koerajuht peatub, annab koerale käskluse "LAMA", liigub ise tagasi vaatamata vähemalt 5 sammu edasi, pöördub ümber ja kutsub ta koera käsklusega "SIIA" enda juurde. Koer tuleb koerajuhi juurde ette istuma või seisma.

Eseme toomine – 10 p

Koer toob koerajuhi visatud eseme koerajuhi juurde.

Kohale saatmine – 10 p

Koerajuht paneb koera käsklusega "ISTU" või "LAMA" ja "KOHT" maha pandud eseme juurde ootama, eemaldub 10 sammu ja pöördub näoga koera poole.

Kohtuniku märguandel kutsub koerajuht käsklusega "SIIA" koera enda juurde. Seejärel andes käskluse "KOHT" peale läheb koer eseme juurde tagasi.

Kui koer on jõudnud esemeni, võib üks kord anda käskluse "LAMA". Seejärel läheb koerajuht koera kõrvale ja võtab "ISTU" käsklusega koera istuma.

Püsimine – 15 p

Koer lamab umbes 45–60 sekundit. Koerajuht eemaldub 5–10 meetrit ja jääb koera vaatevälja.

Üldmulje – 10 p

Hinnatakse kontakti, töötahet, sujuvust ja seda, kuidas paar tuleb toime juba KK-laadsete ülesannetega.

III ASTE E

„Oleme valmis proovima peaaegu päris sooritust.“

III aste on ülesehituselt kõige lähemal KK-1 võistlussooritusele. Harjutused tehakse võimalikult võistluslikult, ilma nähtava preemiata. Samas säilib Minikarika motiveeriv põhimõte: kogu kava jooksul võib koerajuht kuni viis korda lõpetatud harjutuse järel kasutada maiust või mõõdukalt mängida. Koer on kogu soorituse vältel 1-2 m rihma otsas.

Ligipääsetavus – 10 p

Koer ja koerajuht tulevad platsile ning koerajuht annab kohtunikule raporti (ütleb oma ja koera nime). Koer võib istuda, seista või lamada, ent peab olema rahulik. Koera võib häälega toetada ja premeerida.

Koer ei tohi olla agressiivne ei kohtuniku, omaniku ega teiste platsil viibijate suhtes.

Kõrvalkõnd – 20 p

Sooritus sisaldab rihmaga ja/või rihmata kõrvalkõndi vastavalt korraldaja kavale, suunamuutusi, peatusi ning tempomuutust. Hinnatakse juba selget kõrvalasendit ja kontakti. Kui liigutakse rihmaga, ei tohi rihm olla pinges,

Peatuselt istumine – 10 p

Koer liigub koerajuhi kõrval vähemalt 5 sammu. Koerajuht peatub, annab koerale käskluse "istu", liigub tagasi vaatamata vähemalt 10 sammu edasi, pöördub ümber ja läheb tagasi koera kõrvale.

Liikumiselt lamamine ja juurdetulek – 10 p

Koer liigub koerajuhi kõrval vähemalt 5 sammu. Koerajuht annab liikumiselt koerale käskluse "LAMA", liigub ise tagasi vaatamata vähemalt 10 sammu edasi, pöördub ümber ja kohtuniku märguande peale kutsub ta koera käsklusega "SIIA" enda juurde. Koer tuleb ette istuma ja koerajuhi käskluse peale tuleb koer koerajuhi vasaku jala juurde istuma..

Hüpe üle tõkke – 10 p

Koerajuht jätab koera algasendisse sobival kaugusel tõkke ees, liigub teisele poole tõket ning jääb seisma näoga koera poole sobival kaugusel tõkkest. Käskluse "HOPP" peale ületab koer tõkke seda riivamata, järgneva käsuga „SIIA“ tuleb koer ette istuma, Tõke ei tohi olla kõrgem kui koera turjakõrgus.

Eseme toomine – 10 p

Koerajuht viskab kõrval istuva koera juures eseme/mänguasja vähemalt 5 meetri kaugusele, mille järel annab käskluse . "TOO"

Koer peab võtma eseme ning tulema tagasi koerajuhi juurde ning kas istuma või seisma koerajuhi ette. Käsklusega "ANNA" võtab koerajuht eseme ära

Kohale saatmine – 10 p

Koerajuht paneb koera käsklusega "LAMA" ja "KOHT" maha pandud eseme juurde lamama, eemaldub 10 sammu ja pöördub näoga koera poole.

Kohtuniku märguandel kutsub koerajuht käsklusega “SIIA” koera enda juurde. Koer istub koerajuhi ette ja käsklusega “KÕRVAL” tuleb vasaku jala juurde istuma.

Käskluse “KOHT” peale läheb koer eseme juurde ja lamab.

Kui koer on jõudnud esemeni, võib üks kord anda käskluse “LAMA”. Seejärel läheb koerajuht koera kõrvale ja võtab “ISTU” käsklusega koera istuma.

Püsimine häiritud olukorras – 10 p

Koerajuht paneb koera lamama (võib jätta tuttava eseme koera juurde). Eemaldub 10 sammu ja pöördub seisma näoga koera poole.

Üldmulje – 10 p

Hinnatakse terviklikku võistlusmuljet, kontakti, töötahet, tehnilist korrektsust ning harjutustevahelisi üleminekuid.